

6

حاسوب

اجتبارات تجريبية

1444 هـ - 22-23 م

نهاية العام

واصل الارتقاء



7

خط رافع الكفاءة



ملحوظة: هذه التدريبات لا تقني عن الكتاب المدرسي

الاسم /

الصف / 6-

رؤيتنا : بناء شخصية قوية بعلمها ، معتزة بدينها وخلقها ، منتمة إلى وطنها ، مؤثرة في مستقبلها

س١ : اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة (x) داخل المربع الصحيح :

١	تقديم عملية التعليم للمتعلمين في قالب من المتعة والفائدة
أ	التعلم بالترفيه
ب	التعلم بالمحسوسات
ج	التعلم الذاتي

٢ هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب :
أ	صفحة الويب
ب	الويب
ج	موقع الويب

٣	المضايقات التي يمارسها بعض الأشخاص عبر وسائل التواصل تسمى :
أ	التنمر الإلكتروني
ب	القرصنة
ج	السرقعة الأدبية

٤	استخدام أي مواد دون الحصول على إذن من مؤلفها تسمى
أ	السرقعة الأدبية
ب	التنمر الإلكتروني
ج	القرصنة عبر الإنترنت

س2 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

الشبكة العنكبوتية

انستجرام

تويتر

لغات الترميز

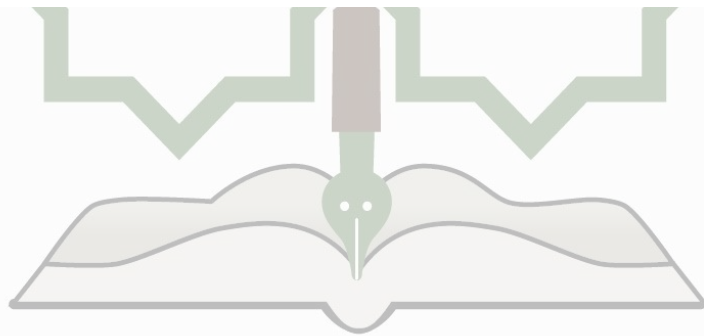
❖ شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى تغريده

❖ لغات حاسوب تستخدم العلامات أو الوسوم لتحديد وتنسيق

مكونات صفحة ويب

❖ تتكون من مجموعة من المواقع الالكترونية التي تحتوي بدورها على عدد من الصفحات والمستندات .

❖ من أشهر أدوات التواصل الاجتماعي المستخدم في مشاركة الصور



س3 : ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة فيما يلي :**(1) - هي اللبنة الأساسية لموقع الويب تتضمن روابط لصفحات الويب الأخرى**

- (أ) - صفحة الويب .
 (ب) - صفحة الجريدة .
 (ج) - صفحة الكتاب .
 (د) - صفحة المجلة .

(2) - المرحلة الأولى من مراحل إنشاء موقع ويب

- (أ) - التصميم .
 (ب) - التخطيط .
 (ج) - التجربة والنشر .
 (د) - التنفيذ .

(3) - من مزايا التعلم بالترفيه :

- (أ) - زيادة الدافعية للتعلم .
 (ب) - تطوير مهارات التفكير .
 (ج) - الخمول والكسل .
 (د) - (أ ، ب) معاً .

(4) - يعتبر مثال للتواصل غير المتزامن .

- (أ) - اجراء مكالمة الفيديو .
 (ب) - ارسال رسائل البريد الالكتروني .
 (ج) - بث حي مايكروسوفت تيميز .
 (د) - اجراء مكالمة صوتية .



(5) - من أمثلة الألعاب التعليمية :

- (أ) - لعبة الشطرنج .
- (ب) - لعبة الخروج من المتاهة .
- (ج) - لعبة تنس الطاولة .
- (د) - لعبة FiFa .

(6) - المرحلة الثانية من مراحل إنشاء موقع ويب

- (أ) - التصميم .
- (ب) - التنفيذ .
- (ج) - التجربة والنشر .
- (د) - التخطيط .

(7) - من قواعد التصميم الجيد للموقع :

- (أ) - حافظ على بساطة صفحتك .
- (ب) - استخدم الصور .
- (ج) - استخدم شريط التنقل .
- (د) - كل ما سبق .

(8) -شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى تغريدات:

- (أ) - انستجرام .
- (ب) - تويتر .
- (ج) - فيسبوك .
- (د) - جوجل .

(9) - مثال على التواصل المتزامن

- (أ) - رسائل البريد الإلكتروني .
- (ب) - رسائل نصية .
- (ج) - رسائل بريد العادي .
- (د) - إجراء مكالمة صوتية .

س : أجب عن الأسئلة التالية :**س4 : اذكر بالترتيب مراحل إنشاء موقع ويب :**

--
--
--
--

س5 : اذكر اثنين من مزايا التعلم بالترفيه :

- -
- -

س6 : عدد ثلاث من طرائق التعلم بالترفيه باستخدام التكنولوجيا :

- -
- -
- -

س7 : اذكر ثلاث من وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت :

- -
- -
- -

س8 - ضع علامة (√) أمام التصنيف المناسب للعناوين التالية :

العنوان	موقع ويب	صفحة ويب
www.raya.com		
www.al-sharq.com/opinion/13/02/2018		
www. al-sharq.com		
www.qatar.georgetown.edu/ar/campus-life/		

س9 : قارن بين موقع الويب – صفحة الويب من حيث :

وجه المقارنة	موقع الويب	صفحة الويب
التعريف		
الوقت المستغرق للتصميم		

س10 : من أمثلة برامج تصميم مواقع الويب

.....

.....

س10 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

المبرمج

الفاحص

التشخيص

اختبار البرنامج

❖ التحقق من وجود الأخطاء البرمجية واكتشافها وتصحيحها

❖ عملية تجربة صحة تنفيذ البرنامج وتحقيق الأهداف بشكل صحيح

❖ يقوم بإنشاء المقاطع البرمجية .

❖ يقوم باختبار تنفيذ المقاطع البرمجية بشكل صحيح

س11 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

تسجيل البيانات

مسجل البيانات

جمع البيانات

المستشعر

❖ عملية تسجيل القياسات المختلفة وذلك يدوياً أو آلياً

❖ جهاز يقوم بكشف وتسجيل التغيرات في الظروف المحيطة

❖ عملية يتم فيها جمع البيانات باستخدام مسجلات البيانات

❖ جهاز مزود بمستشعرات يساعدنا على تسجيل القياسات المتغيرة

س12 - اذكر بالترتيب مراحل دورة تشخيص الأخطاء البرمجية:

.....

.....

.....

.....

.....

س13 : قارن بين تسجيل البيانات (القياسات) يدوياً وآلياً .

وجه المقارنة	عملية تسجيل القياسات يدوياً	عملية تسجيل القياسات آلياً
طريقة جمع البيانات		
الدقة		
حفظ البيانات		
تحليل البيانات		

س14 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

المخططات البيانية

المخطط المجوف

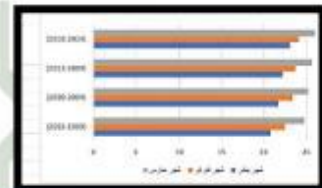
المخطط الهيكلي

مخطط الأشرطة

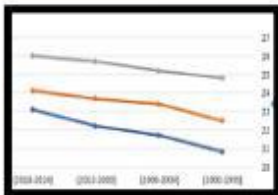
- 1- يوضح العلاقة بين الأجزاء ويحتوي على أكثر من سلسلة بيانات
- 2- هو مخطط فرعي من أنواع المخططات العمودية
- 3- يوفر هذا النوع عرضاً هيكلياً للبيانات وطريقة سهلة للمقارنة
- 4- تستخدم لعرض البيانات بشكل رسومي وتوضيحي يفيد في استخلاص النتائج بشكل أسرع وأكثر وضوحاً .

س15 - أذكر أمثلة على أنواع المخططات البيانية .

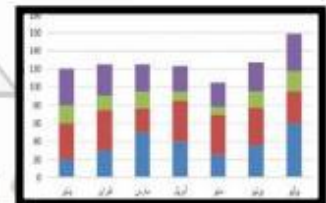
.....



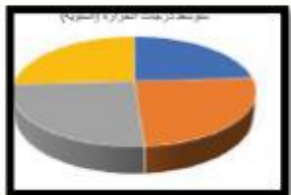
.....



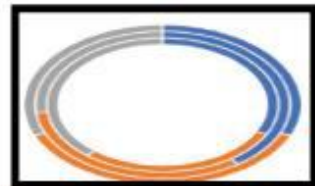
.....



.....



.....



.....

إجابات التدريبات**س١ : اختر الإجابة الصحيحة بوضع علامة (x) داخل المربع الصحيح :**

١	تقديم عملية التعليم للمتعلمين في قالب من المتعة والفائدة
أ	التعلم بالترفيه
ب	التعلم بالمحسوسات
ج	التعلم الذاتي

٢ هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب :
أ	صفحة الويب
ب	الويب
ج	موقع الويب

٣	المضايقات التي يمارسها بعض الأشخاص عبر وسائل التواصل تسمى :
أ	التنمر الإلكتروني
ب	القرصنة
ج	السرقعة الأدبية

٤	استخدام أي مواد دون الحصول على إذن من مؤلفها تسمى
أ	السرقعة الأدبية
ب	التنمر الإلكتروني
ج	القرصنة عبر الإنترنت

س2 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

لغات الترميز

تويتر

انستجرام

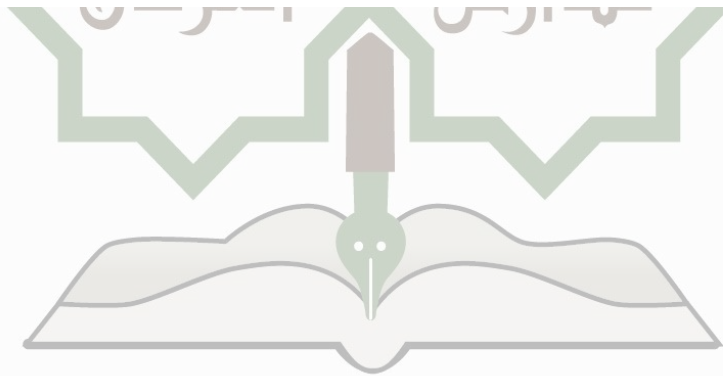
الشبكة العنكبوتية

❖تويتر..... شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى تغريد❖لغات الترميز..... لغات حاسوب تستخدم العلامات أو الوسوم لتحديد وتنسيق

مكونات صفحة ويب

❖الشبكة العنكبوتية..... تتكون من مجموعة من المواقع الالكترونية التي تحتوي بدورها

على عدد من الصفحات والمستندات .

❖انستجرام..... من أشهر أدوات التواصل الاجتماعي المستخدم في مشاركة الصور

س3 : ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة فيما يلي :

(1) - هي اللبنة الأساسية لموقع الويب تتضمن روابط لصفحات الويب الأخرى

(أ) - **صفحة الويب**

(ب) - صفحة الجريدة .

(ج) - صفحة الكتاب .

(د) - صفحة المجلة .

(2) - المرحلة الأولى من مراحل إنشاء موقع ويب

(أ) - التصميم .

(ب) - **التخطيط** .

(ج) - التجربة والنشر .

(د) - التنفيذ .

(3) - من مزايا التعلم بالترفيه :

(أ) - زيادة الدافعية للتعلم .

(ب) - تطوير مهارات التفكير .

(ج) - الخمول والكسل .

(د) - **(أ ، ب) معاً** .

(4) - يعتبر مثال للتواصل غير المتزامن .

(أ) - اجراء مكالمة الفيديو .

(ب) - **ارسال رسائل البريد الالكتروني** .

(ج) - بث حي مايكروسوفت تيميز .

(د) - اجراء مكالمة صوتية .

(5) - من أمثلة الألعاب التعليمية :

- (أ) - لعبة الشطرنج .
- (ب) - **لعبة الخروج من المتاهة** .
- (ج) - لعبة تنس الطاولة .
- (د) - لعبة FiFa .

(6) - المرحلة الثانية من مراحل إنشاء موقع ويب

- (أ) - **التصميم** .
- (ب) - التنفيذ .
- (ج) - التجربة والنشر .
- (د) - التخطيط .

(7) - من قواعد التصميم الجيد للموقع :

- (أ) - حافظ على بساطة صفحتك .
- (ب) - استخدم الصور .
- (ج) - استخدم شريط التنقل .
- (د) - **كل ما سبق** .

(8) -شبكة اجتماعية تتيح لمستخدميها كتابة رسائل قصيرة تسمى تغريدات:

- (أ) - انستجرام .
- (ب) - **تويتر** .
- (ج) - فيسبوك .
- (د) - جوجل .

(9) - مثال على التواصل المتزامن

- (أ) - رسائل البريد الإلكتروني .
- (ب) - رسائل نصية .
- (ج) - رسائل بريد العادي .
- (د) - **اجراء مكالمة صوتية** .

س : أجب عن الأسئلة التالية :**س4 : اذكر بالترتيب مراحل إنشاء موقع ويب :**

- 1- التخطيط.
- 2- التصميم .
- 3- التنفيذ .
- 4- التجربة والنشر .

س5 : اذكر اثنين من مزايا التعلم بالترفيه :

- زيادة الدافعية للتعلم .
- تطوير مهارات التفكير .
- زيادة قدره على التفكير الإبداعي
- اشراك العديد من الحواس

س6 : عدد ثلاث من طرائق التعلم بالترفيه باستخدام التكنولوجيا :

- 1- الألعاب التعليمية
- 2- تطبيقات الأجهزة الذكية
- 3- الفيديو التعليمي
- 4- الواقع الافتراضي (VR)

س7 : اذكر ثلاث من وسائل التواصل الاجتماعي عبر الانترنت :

- فيسبوك
- تويتر
- انستجرام

س8 - ضع علامة (√) أمام التصنيف المناسب للعناوين التالية :

العنوان	موقع ويب	صفحة ويب
www.raya.com	√	
www.al-sharq.com/opinion/13/02/2018		√
www. al-sharq.com	√	
www.qatar.georgetown.edu/ar/campus-life/		√

س9 : قارن بين موقع الويب – صفحة الويب من حيث :

وجه المقارنة	موقع الويب	صفحة الويب
التعريف	هو عبارة عن مجموعة من صفحات الويب	هي البنية الأساسية لموقع الويب تتضمن روابط لصفحات الويب الأخرى
الوقت المستغرق للتصميم	يحتاج وقت أطول	يحتاج وقت أقل

س10 : من أمثلة برامج تصميم مواقع الويب

MS Publisher -1

Google site -2

س10 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

المبرمج

الفاحص

التشخيص

اختبار البرنامج

❖التشخيص..... التحقق من وجود الأخطاء البرمجية واكتشافها وتصحيحها❖اختبار البرنامج..... عملية تجربة صحة تنفيذ البرنامج وتحقيق الأهداف بشكل صحيح❖المبرمج..... يقوم بإنشاء المقاطع البرمجية .❖الفاحص..... يقوم باختبار تنفيذ المقاطع البرمجية بشكل صحيح**س11 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :**

تسجيل البيانات

مسجل البيانات

جمع البيانات

المستشعر

❖جمع البيانات..... عملية تسجيل القياسات المختلفة وذلك يدوياً أو آلياً❖المستشعر... جهاز يقوم بكشف وتسجيل التغيرات في الظروف المحيطة❖تسجيل البيانات..... عملية يتم فيها جمع البيانات باستخدام مسجلات البيانات❖مسجل البيانات..... جهاز مزود بمستشعرات يساعدنا على تسجيل القياسات المتغيرة

س12 - اذكر بالترتيب مراحل دورة تشخيص الأخطاء البرمجية:

- 1- حدد موقع الخطأ
- 2- فكر في الحل
- 3- قم بإصلاح الخطأ
- 4- إعادة اختبار البرنامج
- 5- النهاية

س13 : قارن بين تسجيل البيانات (القياسات) يدوياً وآلياً .

وجه المقارنة	عملية تسجيل القياسات يدوياً	عملية تسجيل القياسات آلياً
طريقة جمع البيانات	<u>تحتاج إلى شخص متفرغ</u>	<u>يتم جمع البيانات آلياً</u>
الدقة	<u>قد تعطي قراءات أو بيانات غير دقيقة.</u>	<u>تقدم قراءات دقيقة.</u>
حفظ البيانات	يصعب حفظ السجلات لفترات طويلة	سهولة حفظ السجلات لفترات طويلة
تحليل البيانات	يصعب تحليل البيانات	لعرض البيانات وتحليلها بسهولة ويسر.

س14 : ضع الكلمة المناسبة في الفراغ المناسب :

مخطط الأشرطة

المخطط الهيكلي

المخطط المجوف

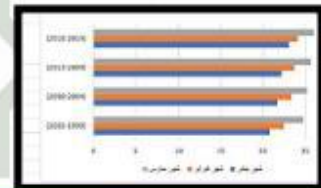
المخططات البيانية

1- يوضح العلاقة بين الأجزاء ويحتوي على أكثر من سلسلة بياناتالمخطط المجوف...2- هو مخطط فرعي من أنواع المخططات العموديةمخطط الأشرطة.....3- يوفر هذا النوع عرضاً هيكلياً للبيانات وطريقة سهلة للمقارنةالمخطط الهيكلي.....4- ...المخططات البيانية... تستخدم لعرض البيانات بشكل رسومي وتوضيحي يفيد في استخلاص

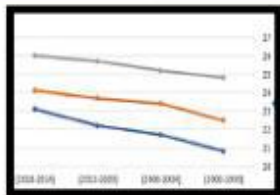
النتائج بشكل أسرع وأكثر وضوحاً .

س15 - أذكر أمثلة على أنواع المخططات البيانية:

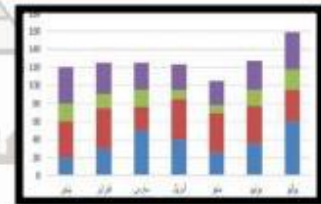
المخطط الهيكلي



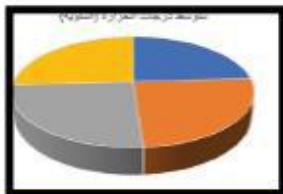
مخطط الأشرطة



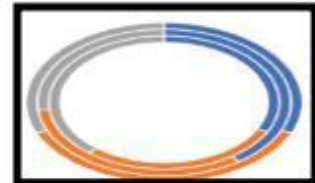
المخطط الخطي



مخطط الأعمدة



المخطط الدائري



المخطط المجوف

مع أطيب التمنيات بالتوفيق